

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Basisregeln | 1 |
| 2 | Lootareas/POIs (Points of interest) | 2 |
| 3 | Regeln für das PvP-Gebiet | 2 |
| 4 | Regeln für das PvE-Gebiet | 3 |
| 5 | Regeln für das RP-Gebiet | 3 |
| 6 | Handelszone / Outpost | 3 |
| 7 | Sonderregeln für Streamer | 4 |
| 8 | Allgemein und Strafen | 4 |

1 Basisregeln

Diese Basisregeln gelten auf dem gesamten Server. Zusätzlich gibt es spezielle Regeln zu den einzelnen Zonen (PvE, PvP und RP), welche die Basisregeln ergänzen/konkretisieren. Ist in den speziellen Regeln zu einem Thema nichts aufgeführt, so gelten die Basisregeln.

Es gibt auf der Karte vier Zonen:

- *farblose Zone:* *PvP Gebiet.*
- *grüne Zone:* *PvE Gebiet.*
- *gelbe Zone:* *RP Gebiet.*
- *orange/rote Zone:* *Handelszone*

1. Den Anweisungen der Admins ist auf dem gesamten Server Folge zu leisten!
2. Ist ein Admin in der Dienstkleidung (Pfleger Kleidung – Farbe: mintgrün) unterwegs, darf er nicht angegriffen werden.
3. Basen und geclaimte Gebäude, die mit einem Schild „Adminbase“ versehen sind, dürfen nicht zerstört, beschädigt oder zerstört werden. Der Missbrauch dieser Regel durch Spieler ist untersagt.
4. Verluste durch Bugs, Serverneustart, usw. werden von den Admins nicht ersetzt.
5. Fair Play Regel

Jeder Spieler verpflichtet sich der aktiven Förderung des allgemeinem Spielspaß um Ärger, Missverständnisse und unnötige Frustrationen zu vermeiden.

- *Respektvoller Umgang gegenüber allen Beteiligten.*
- *Kein vollständiges looten anderer Spieler.*
- *Keine Zerstörung des Loots anderer Spieler.*
- *Dem Unterlegenen mindestens eine Waffe zur Selbstverteidigung lassen.*
- *Dem unterlegenen ausreichend Kleidung zurückzulassen, um den Loot aufnehmen zu können.*
- *Keine Nutzung von Bugs, Glitches usw. zum Nachteil anderer Spieler.*
- *Safezone-Camping ist verboten. Safezone-Camping: 0m bis ca. 200m vor der Safezone Grenze. Im Einzelfall wird dieses vom Admin entschieden.*
- *Es wird erwartet das Spieler sich gegenseitig helfen, wenn dies möglich ist.*
- *Andere Spieler zu belästigen , beleidigen oder zu trollen ist nicht gestattet.*

- Ein Bambi ist ein frisch gestarteter Spieler (z.B. nach seinem Tod). Solange dieser die orangene Kleidung trägt, steht er unter Bambischutz und darf nicht angegriffen/getötet werden. Greift ein Bambi an oder spioniert, verliert er diesen Schutz.
- Der Einsatz von Minen ist auf der gesamten Karte verboten (Ausnahmen siehe PvP Regeln).
- Die Übernahme von Flaggen ist generell verboten.
- Support Fälle werden über unser Discord-Ticketsystem abgearbeitet.
- Kisten, Schränke, Betten, Shelter und Zelte dürfen nicht zerstört werden.
- Pro Spieler ist ein Auto erlaubt. Bei Squads ab 5 Mitgliedern ist ein Auto für zwei Spieler zulässig.
- Das Bauen ist überall erlaubt, außer auf Straßen und Gleisen.
- Es dürfen keine Fahnen in Dörfern, Städten und Lootareas (siehe Lootareas/POIs (Points of interest) aufgestellt werden. Ebenso ist das Bauen auf und in Lootareas verboten. Werkstätten, mit vom Spiel gestellten Werkzeugmaschinen, müssen für alle Spieler zugänglich sein.
Ausnahme: In der Handelszone dürfen in Absprache mit den Admins Fahnen zum Aufbau eines Handelbetriebes aufgestellt werden.
- Events werden von Admins oder von Spielern in Absprache mit den Admins durchgeführt.
- Andere Spieler zu belästigen und zu trollen ist nicht gestattet.
- Informationen aus Streams dürfen nicht zum Nachteil von anderen Spielern eingesetzt werden.
- Die Discord Regeln finden auch im Scum Spiel Anwendung und sind zu beachten!
- Creative Creator benötigen eine Lizenz auf unserem Server.
- Um Videoaufnahmen (Streaming usw.) zu ermöglichen, ist das Einspielen von urheberrechtlich geschützter Musik über das Spielermikrofon grundsätzlich untersagt.
- Beweisvideos dürfen von jedem angefertigt, aber nicht veröffentlicht werden.

2 Lootareas/POIs (Points of interest)

Bunkeranlagen, Ziegelfabrik, Steinbruch Nord/Süd, Gefängnis, Observatorium, Radioturm, Factory, Waffenläden, Turnhalle, Bootcamp, Navibase, Trainyard, Huntercamps/Gun Range, Salzfabrik, Hafenanlagen, Torpedofabrik, Militärkaserne, Mechfabrik, Schrottplatz, Campingplätze, Rennstrecke, Trainyard, Schrottplatz, Krankenhaus und jegliche Tankstellen und Polizeistationen sowie das Kraftwerk. Outposts/Trader (inGame Händler), Flughäfen. Siehe auch [unsere interaktive Karte](#) -> Filter Bauverbotszonen.

Neue POIs die in das Spiel kommen, werden schnellstmöglich aufgenommen. Bis dahin ist das Bebauen in den neuen POIs verboten.

Das Claimen von weißen Containern in diesen Areas darf nur in Absprache mit einem Admin erfolgen.

3 Regeln für das PvP-Gebiet

- Base Raids sind nur erlaubt, wenn die Angreifer eine eigene aktive PvP Base (inkl. Loot) besitzen.
- Erbeuteter Loot aus Base Raids darf nicht in PvE Basen gebracht/gelagert werden.
- Eine geraidete Base darf nicht komplett gelootet werden.
- Die überfallene Base darf nicht mehr als nötig beschädigt/zerstört werden.

Gamer Miliz Scum-Regelwerk

5. Nach einem Base Raid muss ein Auto beim Verlierer verbleiben (sofern Fahrzeuge vorhanden sind).
6. Minen dürfen nur zur Verteidigung im eigenen Fahnenradius eingesetzt werden.
7. Minen dürfen für Base Raids von Angreifer eingesetzt werden.
8. Der Schutz von Bambis ist für Base Raid Gefechte aufgehoben.
9. Die Anzahl der Fahnen **im PvP Gebiet** sind pro Squad/Spieler auf 1 begrenzt.
10. Nachdem ein Haus geknackt wurde, darf es von den Einbrechern nicht eingenommen werden.
11. Es ist nicht gestattet RP-Spieler eine RP-Situation vorzutäuschen, um sie dann in das PvP Gebiet zu locken, um sie dort zu töten.
12. Es ist dem PvP-Spieler untersagt, Spielern aus dem PvE Gebiet zu folgen um sie dann im PvP Gebiet anzugreifen/zu töten.
13. Betten dürfen im Base Raid zerstört werden.

4 Regeln für das PvE-Gebiet

1. Notwehr ist erlaubt, wenn es keine andere Möglichkeit zur Abwehr eines Aggressors gibt, Loot und BCU muss in diesem Fall beim Getöteten verbleiben.
2. Wer ein Haus/ Basen in der PvE (grüne Zone) claimt/ baut, muss ein Namensschild vor dem Gebäude aufstellen. Häuser/Basen, die kein Namensschild mehr haben, können vom Admin wieder freigegeben werden.
3. Für die Absicherung seinen Besitz gegen Diebstahl, ist jeder Spieler selbst verantwortlich.
4. Wenn mehrere Parteien sich zeitgleich an einem Airdrop antreffen, ist eine einvernehmliche Lösung zu finden, wie z.B. den Loot zu teilen.

5 Regeln für das RP-Gebiet

RP-Arten:

- *Im PVP sind Crime- und Konflikt-RP erlaubt.*
- *Alle anderen RP-Arten sind nur in der RP-Zone gestattet.*
- *Ausgenommen Wirtschafts-RP, dies ist auf der ganzen Karte erlaubt.*

1. Die Regeln für RP-Spieler sind gesondert verfasst, da sie sehr umfangreich sind.
https://die-gamer-miliz.info/images/DGM_RolePlayRegelwerk.pdf
2. RP-Spieler sind zur Rücksichtnahme auf Spieler ohne RP-Hintergrund / Rolle verpflichtet.
3. Eine Rahmengeschichte wird als Whitepaper der Community zur Verfügung gestellt.
https://die-gamer-miliz.info/images/Scum_Geschichte_RP.pdf

6 Handelszone / Outpost

1. Jeglicher Diebstahl (Loot, Fahrzeugen, Waren, Geld) ist untersagt.

7 Sonderregeln für Streamer

Für die Erteilung der Lizenz zum Streamen und Let's Play Videos aufzeichnen zu dürfen, ist ein Erstgespräch mit dem Server Owner (Serialz78) notwendig.

Streamer Regeln/Lizensierung: <https://die-gamer-miliz.info/index.php/lizenzierte-medienkanale>

An diese Regeln haben sich alle Youtuber und Streamer zu halten.

Ganz wichtig für Youtuber, insbesondere für Streamer.

Wir haben für Streamer und Youtuber eigene Streaming Sprachkanäle auf unserem Discord. Diese sind mit einer eignen Berechtigungsrolle belegt. Somit haben die Streamer und Youtuber auf unserem Discord einen Rückzugsraum. In diese können sie Gäste für ihre Übertragungen reinziehen.

Zusätzlich sind öffentliche Sprachkanäle als Achtung Stream 01 - ?? benannt.

Was in einem Let's Play Video oder Stream gesagt wird geht immer zu Lasten des jeweiligen Kanalbetreiber. Dies sollte sich jeder Youtuber oder auch Streamer bewusst sein. Auch die Gäste in den Streams und Videos haben sich an die Etikette zu halten. Gegeben falls klärt der jeweilige Youtuber oder Streamer seine Gäste als Moderator darüber auf.

In allen anderen Sprachkanäle ist das Streamen und Aufzeichnen von Video und/oder Ton untersagt.

8 Allgemein und Strafen

Im Konfliktfall ist jeder Beteiligte verpflichtet, der Aufforderung der Admins Folge zu leisten, um den Konflikt. Im Falle eines Regelverstoßes drohen Strafen in folgender Reihenfolge:

1. **Verstoß: Es gibt eine mündliche Verwarnung durch den Admin**
2. **Verstoß: Geldstrafe in Höhe von 30% des Vermögens (Milizkonto, Ingame Konto und Gold).**

Für die Geldstrafe gilt: Ist kein Vermögen vorhanden, sind mindestens 15000 \$ zu bezahlen. Das verhängte Bußgeld wird vom Admin eingezogen.

3. **Verstoß: 24 Stunden Bann.**

Kommt es in weniger als 2 Monaten erneut zu einem Regelverstoß, gilt dieser als 2ter, bzw. 3ter Verstoß.

Folgenden Handlungen/Verstöße haben einen permanenten Bann (Permabann) ohne Vorwarnung zur Folge:

- *Vorsätzliche Ruf-/Imageschädigung der Gamer Miliz.*
- *Abwerbung von Spielern*
- *Base Raid im PvE / Safezone Gebiet,*
- *Rassismus, Hetze, Beleidigungen, Mobbing, Falschaussagen, Unterstellungen, Verleumdungen, Intrigen*
- *Rassistische oder anderweitig unpassende Symbole und/oder Bauweisen!*

Ein Permabann kann nur durch den Owner oder durch Anhörung des Spielers durch ein Admin. aufgehoben werden,

Im Zweifel behält der Admin das letzte Wort und seinen Anweisungen ist Folge zu leisten.

Diese Regeln werden automatisch akzeptiert, sobald man sich auf unserem Server einloggt.