

# Die Gamer Miliz Scum-Regelwerk

## **[0]: WHITELIST und SERVERZUGANG**

Wir bitten um Verständnis, wenn es bei Supportanfragen mal etwas länger dauert. Aber auch sie haben private/berufliche Verpflichtungen und können nicht 24/7 online sein.

Wer auf unserem Scum Server sich einlogged, verpflichtet sich, die Server-news und die Server-Infos regelmäßig zu lesen. Ebenso die Ingame Meldungen der Admins zu lesen und zu beachten. Um immer auf dem neusten Stand der Dinge zu sein.

Der Server Owner kann dies aber jederzeit ändern, wenn es erforderlich ist, um die Disziplin und Ordnung auf dem Spiele Server sicherzustellen. Wenn ihr dem Scum Miliz Spiele Server beitrete, stellt euch doch bitte kurz in unserem Discord vor. Nickname, Alter, Beweggründen warum ihr bei uns spielen wollt und wie ihr auf unseren Server aufmerksam geworden sei mit.

Denn unsere Community möchte gerne die neuen Mitglieder auch gerne kennenlernen.

Unsere Server haben folgende Restartzeiten:

Zugang zum Scum Server:

Restartzeiten: 0, 6, 12, 18 Uhr

Hauptserver: [GER] Die Gamer Miliz - High Performance Server - PvE/PvP/RP Safezone/Handel/Bank-App [GER]

Hardcore / Testserver: [ger] Die Gamer Miliz - Hardcore Extrem Survival [ger]

Hauptserver IP: 170.130.172.226:7022

Hardcore Server IP: 176.57.174.66:28502

## **[1] Basisregeln für den ganzen Server Abweichungen werden in den Zonen definiert und haben Vorrang**

Unser Scum Server sind PvP Server in ihrer Basisstruktur. In ihnen gibt es momentan drei verschiedene Zonen. Grün (PvE), Blau (Soft-RP) und Rot (Todeszonen) die Ausnahmen haben Vorrang in den betreffenden Zonen. Die Regeln werden meist durch den Server automatisiert durchgesetzt.

Bambie ist ein frisch gestarteter Spieler nach seinem Tod, solange er die orangene Kleidung trägt. In diesem Status hat er auf dem ganzen Server, außer in Roter Zone, Bambieschutz. Er darf dann nicht angegriffen werden. Greift der Bambie an, oder versucht zu spionieren, dann verliert er diesen

Schutz. Man sollte dann auch den Ingame Channel zu Absprache mit Gegner nutzen. Wenn man seine Leiche suchen sollte, um sein Loot wieder zu erhalten.

Bambie ist verpflichtet Waffen, die er wieder aufnimmt zu schultern. So ist er keine Gefahr für andere Spieler und hat das Recht des freien Geleites nach Absprache mit Gegner über Chat oder Discord Voice Chat.

Reeshooting von Bambies ist ebenfalls untersagt.

**Denn Admins ist Folge zu leisten auf dem ganzen Server.**

Ist ein Admin in Pfleger Kleidung unterwegs, so darf er nicht angegriffen werden. Ist er in normaler Kleidung unterwegs, so greift dieser Schutz nicht. Auch darf ein Admin dann komplett gelootet werden.

**Fair Play und was man darunter verstehen sollte.**

Wir sehen PvP wie ein Duell oder auch ein Match zwischen zwei oder mehrere Gegner / Gruppen. Loot wird es genügend geben. Daher braucht man nicht alles von seinen Gegnern nehmen.

**Fair Play heißt:**

- **Respektvollen Umgang gegenüber den dem Unterlegenen.**
- **Kein vollständiges looten.**
- **Keine Zerstörung des Loots.**
- **Dem Unterlegenen eine Waffe zur Selbstverteidigung lassen.**
- **Genügend Kleidung dem Unterlegenen lassen, um Loot aufnehmen zu können.**

**Denkt immer an unser Servermotto, Fair Play! Ebenso wird erwartet das Sich Spieler in Schwierigkeiten auch gegenseitig helfen, falls dies möglich ist.**

**Z.B. auf die Sachen eines Unterlegenen aufpassen, bis er an seiner Leiche wieder angekommen ist. Denn denkt immer daran, wir sind eine Community.**

## **[2] Base Raids Regeln des Krieges**

Base Raids heißt Basen überfallen mit Hilfe von Sprengstoff oder mit Hilfe von Schlössern knacken.

Dies ist nur erlaubt, wenn ein Spieler oder Gruppe (Squad) auch eine Base im PvP Gebiet besitzt.

Auch muss darin genügend wertigem Loot gelagert werden. Im Zweifel einen Admin fragen.

Ebenso ist es untersagt an einer überfallenen Base mehr Schaden als nötig zu verursachen.

Auch sollte nicht alles an Loot aus einer Base herausgenommen werden. Lasst dem Base Besitzer noch so viel, dass er auch gerne wieder weiterspielt. Denn ihr seid auch froh, wenn es euch trifft und noch was zum Anziehen oder eine Schrotflinte und eine Pistole mit Munition vorhanden ist.

### [3] Zonen

Zonen sehen alle Spieler in der Ingame Map. Diese kann mit Taste M aufgerufen werden. Über die Servereinstellungen wird die Einhaltung der (meisten) Regeln in den jeweiligen Zonen automatisch umgesetzt.

#### **Rote Zone:**

**Hier sind alle Server Regeln aufgehoben. Was euch dort passiert wird unter PP (persönliches Pech) verbucht. Es könnte sich guter Loot dort befinden. Allerdings sind dort auch die schlimmsten Spieler anzutreffen. Überlegt euch gut ob ihr in diesem Bereich wirklich hinein möchtet.**

#### **Grüne Zone:**

Hier sind alle Schadensarten abgestellt. Außer Boxen, Nahkampf und Fallschaden. Schaden an und durch Fahrzeuge ist ebenfalls deaktiviert.

Das Knacken von Schlössern, die von Spielern gesetzt wurden, ist deaktiviert.

Das Töten von Spielern ist strengstens untersagt.

Ausnahme: Wenn man angegriffen wird (Notwehr/ Verhältnismäßigkeit). Und sportliche Wettkämpfe, um sich zu messen. (Nur im beidseitigen Einverständnis möglich).

#### **Blaue Zonen:**

Hier sind Boxen, Nahkampf und Werfen erlaubt. Das Töten von Spielern wird hier nicht gerne gesehen.

Knacken von Spieler gesetzten Schlössern ist erlaubt. Als Ausgleich erhalten die Spieler den Wurfsschaden.

Schaden mit und an Fahrzeugen sind ebenfalls deaktiviert.

Die blaue Zone ist für die RP Spieler gedacht. Hier können sie sich zurückziehen und auch unter sich bleiben. Mit einer Rahmengeschichte für Scum wird gesondert zur Verfügung gestellt, kann sich der RP Spieler in seine Rolle einfinden. Hier bietet sich eine sehr hohe Spieltiefe in Scum an.

### [4] Fraktionen

#### **Outlaws:**

Dies ist die PvP Fraktion. Gesetzeslose die überall anzutreffen sind. Vor allem im PvP Gebiet sollte man diese Spieler meiden. Da es sonst zu einem Gefecht kommen kann.

#### **Einheimische:**

Hier ist die PvE Spieler zuhause. Sie sind friedlich aber wissen sich zu wehren.

## **Neuankömmlinge:**

Hier sind die RP Spieler zuhause. Jeder RP Spieler hat eine Vita und eine Identität, die er sich selbst aussuchen kann. Angelehnt an die Rahmengeschichte.

Die Rahmengeschichte wird als strategisches Whitepaper der Community zur Verfügung gestellt. So dass sie jeder Spieler lesen kann.

## **[5] Handel**

Handel wird offiziell von den Admins durchgeführt.

Nähere Einzelheiten finden sich bei uns im Discord in der Kategorie „Scum Handel & Service“

## **[6] Loot & Fahrzeuge**

Ausrüstung getöteter Spieler darf gelootet aber nicht zerschnitten werden.

Kisten, Schränke und Betten sowie Schelter und Zelte dürfen nicht zerstört werden, egal wo auf der Map. Ausnahme **Rote Zonen**.

Ein Fahrzeuglimit wird nicht angesetzt. Aber wenn ein Spieler unverhältnismäßig viele Fahrzeuge hortet, kann ein Admin einschreiten. In solchen Fällen entscheidet der Admin im Einzelfall wie viele Fahrzeuge der betroffene Spieler haben kann und als angemessen gilt.

Faustregel ein Auto pro Spieler und ein weiteres Fahrzeug geht meist in Ordnung. Bei großen Squads, ab 5 Member sind ein Auto und ein anderes Fahrzeug für zwei Spieler als angemessen anzusehen. Diese Faustregel gilt als grobe Abschätzung und kann durch den Owner auch abgeändert werden, wenn der Serverbetrieb es erfordert. Solche Änderungen werden den Spielern über Discord immer mitgeteilt werden. Auch wenn eine verbindliche Anzahl festgelegt werden sollte.

## **[7] Basebuilding**

Das Bauen ist überall erlaubt, aber es darf keine Fahne in Dörfern, Städten und Lootareas aufgestellt werden. Ebenso ist das Bauen auf und in Lootareas verboten.

An Bauernhöfe und Gehöfte, die eine Werkstatt mit vom Spiel gestellte Werkzeugmaschinen hat, muss mindestens ein Zugang für alle Spieler offen sein. Im Zweifel Admin Fragen wie dann gebaut werden muss. Ist schon eingebaut, muss dem Änderungswunsch des Admins Folge geleistet werden.

Wer ein Haus in der Safezone (**grüne Zone**) claimt, muss ein Namensschild vor dem Haus aufstellen. Dies ist notwendig damit die Admins wissen wem das Gebäude gehört.

In den **blauen Zonen** muss innerhalb des Hauses (muss nicht durch Fenster einsehbar sein.) ein Namensschild stehen.

Häuser, die kein Namensschild mehr haben, können vom Admin wieder freigegeben werden. Schilder bleiben mindestens 15 Tage bestehen, wenn sie nicht Instand gehalten werden.

**Nachdem ein Haus geknackt wurde, darf es nicht sofort wieder durch den Einbrecher oder dessen Squad geclamt werden.**

Als geclamt gilt ein Haus, wenn in der Tür ein Schloss verbaut ist. Ist eine Tür nicht abgeschlossen, ist das Öffnen der Türe kein Einbruch im Sinne dieses Regelwerkes.

[8] Minen

Minen dürfen im aktiven PvP Kampf innerhalb der PvP Zonen genutzt werden.

Beim Ausloggen oder Verlassen des Sektors müssen die Minen entfernt werden.

**In Safezonen ist Minenlegen grundsätzlich verboten. (In der Safezonen ist der Explosionsschaden deaktiviert!)**

Minen dürfen von jedem Spieler in seiner eignen Wohnung, Haus oder Base genutzt werden. Bei selbstgebauten Basen dürfen auch außerhalb der Umfriedung/Cabin Minen gelegt werden, um sich vor Einbrechern, Knackern etc zu schützen. **(maximal im Fahnenradius)**

In Loot-Areas sind im Umkreis von 50 m der äußersten Befriedung Minen legen verboten. Dies gilt auch im Inneren dieser Gebiete.

## **[9] Lootareas**

Bunkeranlagen, Ziegelfabrik in B0, Prison, Observatorium, Radioturm, Factory, Waffenläden, Turnhalle, Bootcamp, Navibase, Trainyard, Huntercamps/Gun Range, Hafenanlage Tisno aber auch die Torpedofabrik, Militärkaserne D0, Mechfabrick, Schrottplatz, Campingplätze, Rennstrecke Z3, Trainyard Z1 + Z2, Schrottplatz, Krankenhaus B0 und jegliche Tankstellen und Polizeistationen.

Zusätzlich sind die Trader (Ingame Händler) ebenso in den Lootareas wie auch alle Flughäfen.

## **[10] Allgemein und Strafen**

Beleidigungen, Falschaussagen, Unterstellungen, Rassismus, Mobbing oder Hetzerei im Chat (auch Voice-Chat) werden nicht geduldet!

Ebenso wie rassistische oder anderweitig unpassende Symbole oder Bauweisen von Bau-Elementen! In diesem Fall droht ein Bann ohne Vorwarnung!

**Eigentum von Spielern werden bei Verlust (Bugs, Serverneustart, etc.) nach Ermessen der Admins ersetzt!**

**Bei Konflikten ist jeder Mitspieler verpflichtet, bei Aufforderung durch einen Admin, sich in der Wartehalle einzufinden, um die entsprechenden Konflikte zu lösen!**

**Bei Bruch eines dieser Regeln drohen Strafen in folgender Reihenfolge:**

**> 1. Es gibt eine mündliche Verwarnung durch den Admin**

- > 2. Zuwiderhandlung: Ruhmpunkte werden auf -300 gesetzt
- > 3. Zuwiderhandlung: 24 Stunden Bann
- > 4. Zuwiderhandlung: Permabann

Permabann kann nur aufgehoben werden, durch den Owner oder durch Anhörung und Klärung mit dem Spieler durch ein Admin erfolgen

**Bei kleineren erstmaligen Verstößen kann der Admin von einer Bestrafung absehen, wenn sich Regelverstöße unter Spielern klären lassen. Solche Vergleiche müssen von einem**

**Admin abgesegnet werden, damit sie rechtsgültig in diesem Regelwerk sind.**

Im Admingedächtnis bleiben Regelverstöße 2 Monate. Wenn nicht wieder ein Regelverstoß hinzukommt. In so einem Fall zählen die 2 Monate von neuem.

Im Zweifel behält der Admin das letzte Wort und seinen Anweisungen ist Folge zu leisten. Bei Verstoß gegen diese Regel kann man mal wieder Baden geschickt werden vom Admin.

Regeln in diesem Regelwerk können jederzeit dem Spiel Scum angepasst werden.

Diese Regeln werden automatisch akzeptiert, sobald man sich auf unserem Spiele Server einloggt.

## **[11] Events**

Events werden von Admins durchgeführt, oder von Spielern mit Zustimmung der Admins. Sollten Events stattfinden werden diese im Discord ausgeschrieben.

**Eventuelle Regeländerungen gibt der Admin per Ingame Chat als Anouncement bekannt.**