

Die Gamer Miliz Scum-Regelwerk

Regeln werden immer wieder der Spieleentwicklung angepasst.

[1] Basisregeln die auf dem ganzen Server Geltung haben

1.1 Diese Regeln sind Basisregeln. Spezielle Regeln PvE, PvP und RP in den einzelnen Spielbereiche haben Vorrang und ergänzen oder konkretisieren die Regeln. Ist in den speziellen Regeln zu einem Thema nichts aufgeführt, so gelten die Basisregeln entsprechend.

1.2 Es gibt vier Zonen, die auf der Karte erkennbar sind.

Farblose Zone, hier ist PvP Gebiet.

Grüne Zone, hier ist PvE Gebiet.

Gelbe Zone, RP Gebiet.

Orange/ Rotes Gebiet, Handelszone.

1.3 Bambie ist ein frisch gestarteter Spieler nach seinem Tod, solange er die orangene Kleidung trägt. In diesem Status hat er Bambieschutz. Greift ein Bambie an oder spioniert er, verliert er diesen Schutz.

1.4 **Denn Admins ihren Anweisungen ist Folge zu leisten auf dem ganzen Server. Eigentum von Spielern werden bei Verlust (Bugs, Serverneustart, etc.) nicht ersetzt!**

1.5 Ist ein Admin in der Dienstkleidung (Pfleger Kleidung) unterwegs, darf er nicht angegriffen werden.

1.6 Fair Play Regel konkretisiert.

- Respektvoller Umgang gegenüber anderem Spieler und den Admins / Mods.
- Kein vollständiges looten anderer Spieler.
- Keine Zerstörung des Lootes anderer Spieler.
- Dem Unterlegenen mindestens eine Waffe zur Selbstverteidigung lassen.
- Genügend Kleidung dem unterlegenen Spieler lassen, um den Loot aufnehmen zu können.
- Kein Ausnutzen von Bugusing und Glitches oder anderen Fehler im Spiel, zum Nachteil anderer Spieler.
- Das Phänomen Safezone-Camping ist auf unserem Server untersagt.
- Minen dürfen nicht eingesetzt werden.
- **Jeder Spieler verpflichtet sich der aktiven Förderung von allgemeinem Spielspaß um Ärger, Missverständnisse und unnötige Frustrationen zu vermeiden.**
- Es wird erwartet das Spieler sich gegenseitig helfen, wenn dies möglich ist.

- 1.7 Der Einsatz von Minen ist auf der gesamten Mapp verboten.
- 1.8 Flaggen übernehmen ist verboten.
- 1.9 Support Fälle werden über unser DC-Ticketsystem abgearbeitet.
- 1.10 Kisten, Schränke und Betten sowie Shelter und Zelte dürfen nicht zerstört werden.
- 1.11 Pro Spieler ist ein Auto erlaubt. Bei Squads ab 5 Member ist ein Auto für zwei Spieler zulässig.
- 1.12 Das Bauen ist überall erlaubt, auser auf Straßen und Gleisen. Aber es darf keine Fahne in Dörfern, Städten und Lootareas aufgestellt werden. Ebenso ist das Bauen auf und in Lootareas verboten.
- 1.13 An Bauernhöfe und Gehöfte, die eine Werkstatt mit vom Spiel gestellte Werkzeugmaschinen hat, muss mindestens ein Zugang für alle Spieler offen sein. Im Zweifel Admin Fragen wie dann gebaut werden muss. Ist schon eingebaut, muss dem Änderungswunsch des Admins Folge geleistet werden.
- 1.14 Events werden von Admins durchgeführt, oder von Spielern mit der Zustimmung der Admins. Wenn Events stattfinden, werden diese in unserem Discord veröffentlicht. Eventuelle Regeländerungen gibt der Admin per Anouncement im Ingame Chat bekannt.
- 1.15 Der RP-Bereich ist klar definiert nach Regel 4.4.
Alle Spieler haben diese Regel zu Kenntnis zu nehmen. Damit jeder weiss, wo und wie RP erlaubt ist.
- 1.16 Andere Spieler zu belästigen und zu trollen ist nicht gestattet.
Informationen aus Streams dürfen nicht zum Nachteil von anderen Spielern eingesetzt werden.
- 1.17 Discord Regeln finden auch im Scum Spiel Anwendung und sind zu beachten!
- 1.18 Creative Creator benötigen eine Lizenz auf unserem Server. Siehe Kapitel 6.
Beweisvideos dürfen von jedem angefertigt werden, allerdings nicht veröffentlicht werden.

[Wichtig] Lootareas

Bunkeranlagen, Ziegelfabrik in B0, Steinbruch Nord und Süd B3+A3, Prison, Observatorium, Radioturm, Factory, Waffenläden, Turnhalle, Bootcamp, Navibase, Trainyard, Huntercamps/Gun Range, Salzfabrik Z2,

Hafenanlage Tisno aber auch die Torpedofabrik, Militärkaserne D0, Mechfabrick, Schrottplatz, Campingplätze, Rennstrecke Z3, Trainyard Z1 + Z2, Schrottplatz, Krankenhaus B0 und jegliche Tankstellen und Polizeistationen sowie das Kraftwerk.

Zusätzlich sind die Trader (Ingame Händler) ebenso in den Lootareas wie auch alle Flughäfen.

Neue POI's die in das Spiel kommen, werden schnellstmöglich aufgenommen. So lange sind die neuen POI's vor dem Einnehmen mit Flaggen und bebauen geschützt. Das claimen von weissen Containern in diesen Areas muss vom Admin abgesegnet werden.

[2] Regeln für das PvP-Gebiet

- 2.1 Base Raids sind nur erlaubt, wenn die Angreifer Partei eine eigene PvP Base besitzt.
- 2.2 Es darf nicht der erbeutete Loot aus Base Raids in PvE Basen überstellt werden.
- 2.3 Aus einer überfallenen Base darf nicht der ganze Loot entfernt werden.
- 2.4 Es darf die überfallene Base nicht mehr als nötig zerstört werden.
- 2.5 Nach einem Base Raid muss ein Auto beim Verlierer verbleiben, wenn der Verlierer Autos gehabt hat.
- 2.6 Minen dürfen nur zur Verteidigung im eigenen Fahnenradius eingesetzt werden.
- 2.7 Minen dürfen für Base Raids von Angreifer eingesetzt werden.
- 2.8 Der Bambieschutz ist für Base Raids Gefechte aufgehoben.
- 2.9 Flaggen pro Squad/Spieler ist auf 1 begrenzt.

- 2.10 Safezone-Camping betrifft von 0m bis ca. 200m vor der Safezone Grenze. Der Einzelfall wird vom Admin beurteilt und eingeschätzt.
- 2.11 Nachdem ein Haus geknackt wurde, darf es nicht wieder eingenommen werden durch den Einbrecher oder dessen Squad.
- 2.12 Es ist nicht gestattet RP-Spieler eine RP-Situation vorzuspielen, um sie in das PvP Gebiet zu locken, mit der Absicht sie zu töten.

2.13 Es ist dem PvP-Spieler untersagt, Spieler aus dem PvE Gebiet herauszuverfolgen um sie im PVP Gebiet töten zu können.

2.14 Betten können im Base Raid zerstört werden.

[3] Regeln für das PvE-Gebiet

3.1 Notwehr ist erlaubt, aber nur wenn es keine andere Möglichkeit gibt den Aggressor abzuwehren. Der Loot muss beim getöteten verbleiben. Der Tod darf nicht beansprucht werden.

3.2 Wer ein Haus/ Basen in der PvE (grüne Zone) claimt/ baut, muss ein Namensschild vor dem Gebäude aufstellen, die kein Namensschild mehr haben, können vom Admin wieder freigegeben werden.

3.3 Für die Absicherung gegen Diebstahl für seinen Besitz, ist der Spieler selbst verantwortlich.

3.4 Bei Airdrops sind Spieler verpflichtet eine einvernehmliche Lösung zu finden. Wenn mehrere Spieler beim Airdrop sich treffen. Man kann auch Loot teilen.

[4] Regeln für das RP-Gebiet

4.1 Regeln sind für RP-Spieler gesondert verfasst, da sie sehr umfangreich sind.

https://die-gamer-miliz.info/images/DGM_RolePlayRegelwerk.pdf

4.2 RP-Spieler sind grundsätzlich zur Rücksichtnahme in anderen Spielbereichen auf Spieler ohne RP-Hintergrund / Rolle verpflichtet.

4.3 Rahmengeschichte zu Scum.

Die Rahmengeschichte wird als strategisches Whitepaper der Community zur Verfügung gestellt. So dass sie jeder Spieler lesen kann.

https://die-gamer-miliz.info/images/Scum_Geschichte_RP.pdf

4.4 RP-Arten:

Im PVP sind Crime- und Konflikt-RP erlaubt.

Alle anderen RP-Arten sind nur in der RP-Zone gestattet.

Ausgenommen Wirtschafts-RP, dies ist auf der ganzen Map erlaubt. Da Handel treiben in allen Spielarten benötigt und auch explizit gewollt ist.

4.5 Notwehr siehe Regel 3.1.

[5] Handelszone / Outpost

5.1 Stehlen von Loot oder Fahrzeugen ist untersagt.

5.2 Hier wird meistens gestreamt oder Let´s Play Videos aufgezeichnet.

[6] Sonderregeln für Streamer

Diese Regeln stehen auf unserer Webseite unter folgenden Link:

<https://die-gamer-miliz.info/index.php/lizenzierte-medienkanale>

Für die Erteilung der Lizenz zum Streamen und Let´s Play Videos aufzeichnen zu dürfen, ist ein Erstgespräch mit Serialz78 notwendig.

An diese haben Youtuber und Streamer sich zu halten.

Ganz wichtig für Youtuber insbesondere für Streamer.

Wir haben für Streamer und Youtuber eigene Streaming Sprachkanäle auf unserem Discord. Diese sind mit einer eignen Berechtigungsrolle belegt. Somit haben die Streamer und Youtuber auf unserem Discord einen Rückzugsraum. In diese können sie Gäste für ihre Übertragungen reinziehen.

Zusätzlich sind öffentliche Sprachkanäle als Achtung Stream 01 - ?? benannt.

Was in einem Let´s Play Video oder Stream gesagt wird geht immer zu Lasten des jeweiligen Kanalbetreiber. Dies sollte sich jeder Youtuber oder auch Streamer bewusst sein. Auch die Gäste in den Streams und Videos haben sich an die Etikette zu halten. Gegeben falls klärt der jeweilige Youtuber oder Streamer seine Gäste als Moderator darüber auf.

In allen anderen Sprachkanäle ist das Streamen und Aufzeichnen von Video und oder Ton untersagt. Da in den anderen Sprachkanäle auch privates gesagt werden kann. Oder es passieren kann, dass ein neuer Chatteilnehmer hinzukommt, der nicht wissen kann, dass jemand aufnimmt oder streamt.

[7] Allgemein und Strafen

Beleidigungen, Falschaussagen, Unterstellungen, Rassismus, Mobbing oder Hetzerei im Chat (auch Voice-Chat) werden nicht geduldet! Ebenso wie rassistische oder anderweitig unpassende Symbole oder Bauweisen von Bau-Elementen!

In diesem Fall droht ein Bann ohne Vorwarnung!

Bei Konflikten ist jeder Mitspieler verpflichtet, bei Aufforderung durch einen Admin, sich in der Wartehalle einzufinden, um die entsprechenden Konflikte zu lösen!

Bei Bruch eines dieser Regeln drohen Strafen in folgender Reihenfolge:

1. Verstoß: Es gibt eine mündliche Verwarnung durch den Admin
2. Verstoß, Geldstrafe in Höhe von 30% des Gesamtvermögens (Milizkonto, Ingame Konto und Gold).

Für Bußgelder gilt folgendes:

Sollte kein Vermögen vorhanden sein, ist mindestens 15000 SD zu bezahlen. Das verhängte Bußgeld wird vom Admin eingezogen.

3. Verstoß: 24 Stunden Bann.

4. Kapital Verstöße Permabann: Betrifft folgende Verstöße, vorsätzliche Ruf -/ Imageschädigung an der Gamer Miliz, abwerben von Spielern zu anderen Scum Server, Base Raid im PvE / Safezone Gebiet, Hetze, Verleumdungen oder Intrigen gegenüber anderem Spieler. Oder wenn keine Einsicht oder Besserung in Sicht ist.

Permabann kann nur aufgehoben werden, durch den Owner oder durch Anhörung und Klärung mit dem Spieler durch ein Admin.

Im Admingedächtnis bleiben Regelverstöße 2 Monate. Wenn nicht wieder ein Regelverstoß hinzukommt. In so einem Fall zählen die 2 Monate von neuem.

Im Zweifel behält der Admin das letzte Wort und seinen Anweisungen ist Folge zu leisten.

Bei Verstoß gegen diese Regel kann man mal wieder Baden geschickt werden vom Admin.

Diese Regeln werden automatisch akzeptiert, sobald man sich auf unserem Spiele Server einloggt.